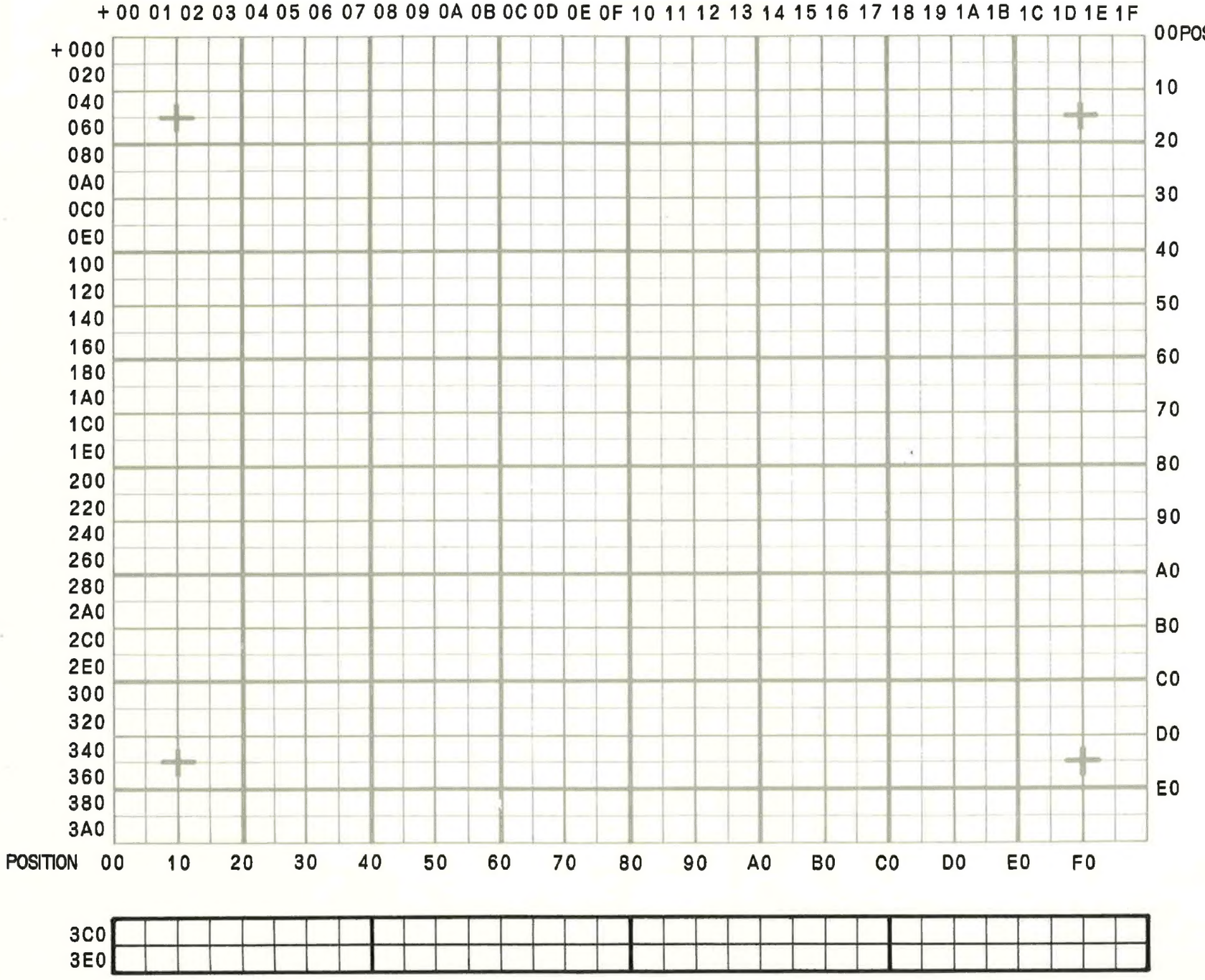
BG1 2000H					
BG2 2400H					BIT
BG3 2800H	1	0	3	2	
BG4 2C00H					
	5	4	7	6	

BG PLANNING SHEET	PHASE	年 月 日	デザイナー		プログラマー	
MEMO:		AM PM 時 分				



COLOR GENERATOR DATA TABLE

B.G. COLOR

FRAME COLOR	CL D1	CL D0	CHAR m'	CHAR m	C.G. Addr	C.G. DATA	VIDEO COLOR	REMARKS
NONE	0	0	0	0	3F00H			
			0	1	01			
			1	0	02			
			1	1	03			
BROWN	0	1	0	0	04			
			0	1	05			
			1	0	06			
			1	1	07			
RED	1	0	0	0	08			
			0	1	09			
			1	0	0A			
			1	1	0B			
ORANGE	1	1	0	0	0C			
			0	1	0D			
			1	0	0E			
			1	1	0F			

ŌBJ COLOR

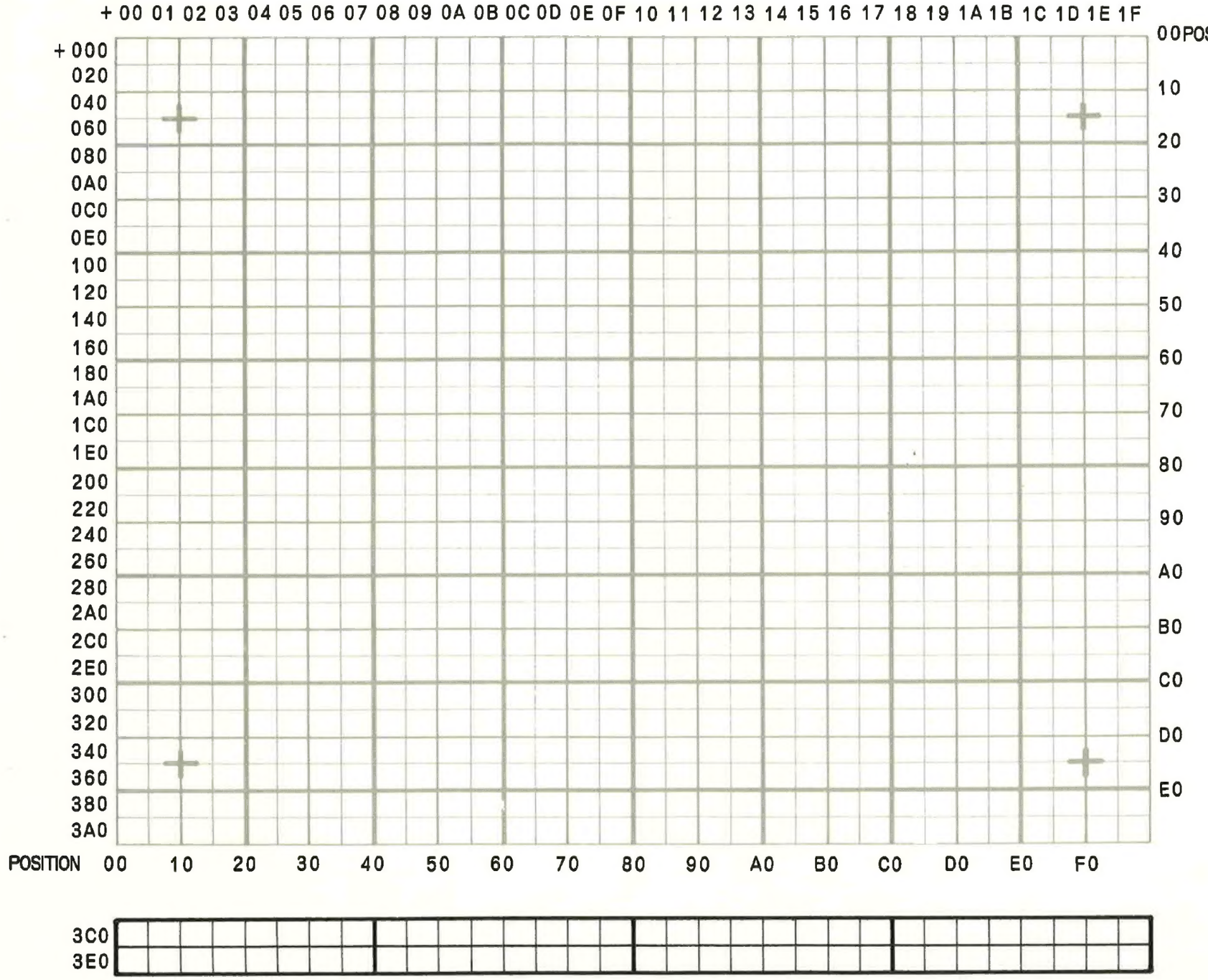
	CL D1	CL D0	CHAR. m'	CHAR. m	C.G. Addr	C.G. DATA	VIDEO COLOR	REMARKS
	0	0	0	0	3F10H			
			0	1	11			
			1	0	12			
			1	1	13			
	0	1	0	0	14			
			0	1	15			
			1	0	16			
			1	1	17			
	1	0	0	0	18			
			0	1	19			
			1	0	1A			
			1	1	1B			
	1	1	0	0	1C			
			0	1	1D			
			1	0	1E			
			1	1	1F			

DESIGN & PLANNING CREATIVE © Nintendo® Co.,Ltd.

BG1 2000H
BG2 2400H
BG3 2800H
BG4 2C00H

				BIT
1	0	3	2	
5	4	7	6	

BG PLANNING SHEET	PHASE	年 月 日	デザイナー		プログラマー	
MEMO:		AM PM 時 分				



COLOR GENERATOR DATA TABLE

B.G. COLOR

FRAME COLOR	CL D1	CL D0	CHAR m'	CHAR m	C.G. Addr	C.G. DATA	VIDEO COLOR	REMARKS
NONE	0	0	0	0	3F00H			
			0	1	01			
			1	0	02			
			1	1	03			
BROWN	0	1	0	0	04			
			0	1	05			
			1	0	06			
			1	1	07			
RED	1	0	0	0	08			
			0	1	09			
			1	0	0A			
			1	1	0B			
ORANGE	1	1	0	0	0C			
			0	1	0D			
			1	0	0E			
			1	1	0F			

OBJ COLOR

	CL D1	CL D0	CHAR m'	CHAR m	C.G. Addr	C.G. DATA	VIDEO COLOR	REMARKS
	0	0	0	0	3F10H			
			0	1	11			
			1	0	12			
			1	1	13			
	0	1	0	0	14			
			0	1	15			
			1	0	16			
			1	1	17			
	1	0	0	0	18			
			0	1	19			
			1	0	1A			
			1	1	1B			
	1	1	0	0	1C			
			0	1	1D			
			1	0	1E			
			1	1	1F			

DESIGN & PLANNING CREATIVE © Nintendo® Co.,Ltd.

Nombre
Fecha